# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

03-093084

(43) Date of publication of application: 18.04.1991

(51)Int.CI.

G11B 27/10

(21)Application number: 01-228966

(71)Applicant : ALPINE ELECTRON INC

(22)Date of filing:

(72)Inventor: MATSUNO FUMIYUKI

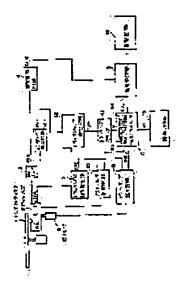
KAWAMURA HISATOSHI

# (54) SEARCHING METHOD IN CD PLAYER

## (57)Abstract:

PURPOSE: To eliminate the need for storing leading time information of each music in a RAM and yet to eliminate the need for complicated calculation by providing a table showing the number of tracks incorporated in each divided section of a CD. CONSTITUTION: A music number TMn0 to be searched is designated from a console panel 15 so that a searching request signal is generated. Then, the time information Zt of a leading position of the target music is estimated by a system controller 6 by using the music number TMn0, present absolute time information At, a music number TMn0 in the present position and lapsing time St of the present music. When the time information Zt is found, the number of tracks N from the present position to the target music is calculated by using a table stored in a ROM 6b for storing the table of time and tracks in number. When the number of tracks N is found, a feeding motor 9 is driven by the controller 6 to make a pickup 2 fast forward and jump over N-tracks.

04.09.1989



# **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

① 特許出願公開

# @ 公 開 特 許 公 報 (A) 平3-93084

@Int. Cl. 5

識別記号 庁内整理番号 **43**公開 平成3年(1991)4月18日

G 11 B 27/10

8726-5D Α

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全7頁)

60発明の名称

CDプレーヤにおけるサーチ方法

頭 平1-228966 20特

願 平1(1989)9月4日 22出

松野 @発明

文 幸

東京都品川区西五反田1丁目1番8号 アルパイン株式会

⑫発 明 者 河 村 久 利 東京都品川区西五反田1丁目1番8号 アルパイン株式会

社内

アルパイン株式会社 勿出 願 人

東京都品川区西五反田1丁目1番8号

の代 理 人 弁理士 斉藤 千幹

# 明和音

### 1. 発明の名称

CDプレーヤにおけるサーチ方法

#### 2. 特許請求の範囲

目標曲の先頭時間情報と現在位置の時間情報を 用いてジャンプすべきトラック数を計算して該ト ラック数分高速でピックアップを移動させ、以後 所定の制御により目標曲の先頭にピックアップを 位置決めするCDプレーヤにおけるサーチ方法に おいて、

絶対時間零から始まるCDの全記録領域を複数 の区域に分割し、各区域に含まれるトラック数あ るいは最初の区域からの累積トラック数を示すテ - ブルを設け、

目標曲の曲番TMnoが指定された時、該曲番 TMnoと、現在位置の絶対時間情報Atと、現在 位置の曲番Mnoと、現在曲の経過時間Stを用い て、目標曲の先頭位置における絶対時間情報では を推定し、

該絶対時間情報Ztと現在位置の絶対時間情報

Atを用いて前記テーブルより、現在位置から目標 曲の先頭位置までのトラック数Nを計算し、

該トラック数を用いて目標曲の先頭にピックア ップを位置決めするCDプレーヤにおけるサーチ 方法。

## 3. 発明の詳細な説明

<産業上の利用分野>

本発明はCDプレーヤにおけるサーチ方法に係 り、特に各曲番の先頭時間情報を推定して該曲番 のサーチを行うサーチ方法に関する。

#### <從来技術>

CDプレーヤにはプログラム曲を順番にサーチ して演奏したり、あるいは指定された曲番の先頭 をサーチして演奏する機能がある。

かかるプログラム曲あるいは指定曲のサーチは、 通常以下のように行われる。尚、トータルの演奏 時間Tt、最初と最後の曲番、各曲の先頭時間情 報等を含むTOC情報はCD装着後に読み取られ て内蔵のRAMに格納されているものとする。

さて、目標曲の曲番が指定されてサーチが要求

されると、該目標曲の先頭時間情報 2 tをTOC 情報より求め、該先頭時間情報 2 tと現在位置の絶対時間情報 2 tと現在位置の絶対時間情報 2 tと現在位置の絶対時間情報 (A - タイム) A tを用いて、現在位置 数 N を算出する。 すなわち、第6 図 (a)のコンパクトディスク1の断面図を参照するとデジタル情 のドディスク1の断面図を参照するとデジタ内内のプロックを入れたプログラムスク1のピッチを入れたプログライスク1のピッチを入れたプログライスク1のピッチを入れたプログライスク1のピッチを入れたプログライスク1のピッチを入れた、時間位置から移動する円周方向の距離には

 $L = v \cdot t$  (1)

となる。又、時間 t 経過後にピックアップ 2 が存在する半径方向位置を R とすれば、半径 R の円と プログラムエリアの最内周により囲まれる面積 (第 6 図(b)斜線部参照) は円周方向の移動距離 Lとトラック幅 Δ h の積となり次式

 $\pi (R^{z}-r^{z}) = L \cdot \Delta h$  (2) が成立する。(1),(2)式よりRを求めれば

ればサーチ処理を終了する。

<発明が解決しようとする課題>

しかし、従来のサーチ方法においては、予め各曲の先頭時間情報をRAMに記憶させなくてはならないため、大量のRAMを必要としコスト上好ましくなかった。

 $R = \sqrt{\Gamma^2 + (t \cdot v \cdot \Delta h / \pi)}$  (3) となる。従って、(3)式において t = Taとすれば サーチ開始位置における半径方向位置 Raが得ら れ、又 t = Ttとすることにより目標曲の先頭ト ラックの半径方向位置 Rtが得られ、現在位置か ら目標位置までの半径方向距離  $\Delta Rt$ 

Δ R = R t - R a (4) となる。従って、トラック数 N は次式

 $N = |\Delta R| / \Delta h \qquad (5)$ 

により算出される。

トラック数 N が算出されれば、送りモータ(スレッドモータ)を駆動してピックアップを半径方向に早送りする。ピックアップが半径方向に移動してトラックを N 本ジャンプすると、早送りを停止しトラッキングサーボを開始させ、その時入力されたサブコード Q チャンネルを分析して現在位置の絶対時間情報 Ta を抽出する。

しかる後、At= Ztかチェックし、換言すれば現在位置の時間情報 Taが目標曲番の先頭時間情報 Ttと一致しているかチェックし、一致してい

又、従来のサーチ方法では(3)~(5)式によりトラック数を計算しなければならないため、性能の良いマイコンを使用しても計算に相当の時間を必要とし高速サーチ上問題があった。

以上から本発明の目的は、各曲の先頭時間情報をRAMに記憶する必要が無く、しかも(3)~(5)式のような複雑な演算が不要なCDプレーヤのサーチ方法を提供することである。

<課題を解決するための手段>

上記課題は本発明においては、CDの各分割区域に含まれるトラック数を示すテーブル、既知情報を用いて目標曲番の先頭位置における絶対時間情報 Z tを推定する手段、現在位置から目標曲の先頭位置までのトラック数 N を計算する手段、トラック数を用いて目標曲の先頭にピックアップを位置決めする手段により違成される。

く作用>

絶対時間撃から始まるCDの全記録領域を複数の区域に分割し、各区域に含まれるトラック数あるいは最初の区域からの累積トラック数を示すテ

ーブルを設け、目標曲の曲番TMnoが指定された時、該曲番TMnoや現在位置の絶対時間情報At、現在位置の曲番Mno、現在曲の経過時間St等の既知情報より目標曲番TMnoの先頭位置における絶対時間情報Ztを推定し、該絶対時間情報Ztと現在位置の絶対時間情報Atを用いてテーブルより、現在位置から目標曲の先頭位置までのトラック数Nを計算し、該トラック数分早送りし、以後所定の制御で目標曲の先頭にピックアップを位置決めする。

#### <実施例>

第1回は本発明に係わるCDプレーヤの要部ブロック図である。

1はコンパクトディスク(CD)、2はピックアップ、3はRFアンプ、4は波形整形回路、5は信号処理部、6はシステムコントローラ、7はトラッキングエラー信号発生部、8はピックアップ送り回路、9は送りモータ、10はトラッキングアクチュエータ制御回路、11はエンベロープ検出回路、12はトラッキングジャンプ検出回路、

ードを分離してシステムコントローラ6に入力し、 又音響データに誤り検出/訂正処理を施してDA 変換器等を有する音響回路14に入力し、スピー カより音声出力する。

システムコントローラ6は、CD装着時に該及DのTOC情報のうちトータル次奏時間Tt、最初と最後の曲番を内蔵のRAM6aに記憶すると共に(各曲の先頭時間報は記憶しないードの理がある。又の一番では、からを表示の経過時間を適宜操作パネル15より目標曲番TMnoが指定されてサーチが要求されると後述するサーチ処理を行う。

システムコントローラ 6 が内蔵の R O M 6 b にはサーチ処理において使用される時間・トラック数の対応テーブルが記憶されている。このテーブルは、絶対時間零から始まる C D の全記録領域を複数の区域に分割し、各区域に含まれるトラック数あるいは最初の区域からの累積トラック数を示

1 3 はトラッキングカウンタ、1 4 は音響回路、 1 5 は操作パネルである。

CD1には音響信号がデジタルで記録され、所定データ数毎にフレーム同期信号やサブコードが記録されている。サブコードQチャンネルには(1)ピックアップの現在位置に応じた曲番Mnoや、(2)該曲番の先頭から何分何秒にピックアップが存在するかの情報(経過時間情報) St、並びに(3)ピックアップの初期位置からのトータルの絶対時間情報At等が記録されている。又、CDのリードインエリアにはトータルの演奏時間Tt、最初と最後の曲番、各曲の先頭時間情報等を含むTOC情報が記録されている。

ピックアップ 2 は光学的にコンパクトディスク 1 上に記録されているデジタル情報を読み取って RFアンプ 3 を介して波形整形回路 4 に入力する。 波形整形回路 4 は R F 信号を増幅すると共に、所 定のスライスレベルで波形整形し、 得られた信号 (E F M 信号) を信号処理部 5 に入力する。 信号 処理部 5 は E F M 信号を復調すると共に、サブコ

すものである。第2図は時間・トラック数テーブルの一例であり、CD記録領域を零から5分刻みで16分割し、それぞれの区域に対応させて各区域のトラック数及び10トラックジャンプに要する時間(キックパルスの時間幅)を含ませている。

トラッキングエラー信号発生部7はピックアップ2から出力される検出信号に基づいてトラッキングエラー信号TREを発生する。

ピックアップ送り回路8は演奏に際して、トラッキングエラー信号TREにより送りモータ9を回転してピックアップ(ビームスポット)をトラックに追従させると共に、サーチ時等には早送り信号によりピックアップをディスク半径方向に早送りする。

トラッキングアクチュエータ制御回路10は演奏に際してトラッキングエラー信号TREによりトラッキングアクチュエータTACを駆動し、これにより対物レンズOBLの位置を制御して、ビームスポットをトラック中央に位置させる。又、サーチ時において目標位置の近傍にピームスポッ

トが到達後、キックパルスをアクチュエータTA Cに入力してトラックジャンプさせ、ビームスポ ットが目標トラックの1トラック幅内に入った時 キックパルス入力を停止し、以後トラッキングサ ーポによりビームを目標トラックの中央に位置さ サス

エンベローブ検出回路11はRFアンプ3の出 力であるRF信号(RFS)のエンベローブ波形 に応じたエンベローブ波形信号RFEを出力し、 トラックジャンプ検出部12はエンベローブ波形 信号TREの変化量が所定レベル以上で、かつたトラックを横切ったみなしてトラックがト コ本のトラックを横切ったみなしてトラックがト ンタ13はトラックの数Mを監視する・

以下、第3図の流れ図に従って本発明のサーチ 処理を説明する。

操作パネル15よりサーチすべき曲番TMnoが 指示されて該曲番のサーチ要求信号が発生すると、

により目標曲TMinoの先頭位置の時間情報 Z tを推定する。

第4図はバック方向サーチの説明図であり、現在曲Mno=4、目標曲の曲番TMno=2の例である。

以上により、目標曲の先頭時間情報 Z tが求まれば,第 2 図の時間・トラック数テーブルを用いて現在位置から目標曲の先頭位置までのトラック数 N を計算する(ステップ103)。例えば、現在位置の絶対時間情報 A t = 6 分、目標曲の先頭時間情報 Z t = 3 7 分の場合についてトラック数Nの算出方法を説明する。

5~10分の区間トラック数は2041、現在位置が6分であるから6分~10分のトラック数は比例配分により

2041・(4/5) = 1632本 となる。又、10分~35分のトラック数は各ト ラック数を足し算して

1850+1706+1590+ 1495+1416=8057\* システムコントローラ6は

M no > T M no

(Mnoは現在の曲番)が成立するか判断し(ステップ101)、「YES」であればバック方向サーチ、「NO」であればフォワード方向サーチとみなして以後の処理を行う。

## (a) バック方向サーチ (第4 図 参照)

パック方向サーチの場合には、以下の処理により目標曲T Mnoの先頭位置の時間情報 Z tを推定する (ステップ102)。 尚、以下において A t はビーム現在位置の絶対時間情報(A ータイム)、S tは現在曲の経過時間、Mnoは現在の曲番である。まず、次式

 $A t - S t \rightarrow X t \tag{6}$ 

により、現在曲 M noの先頭時間情報 X tを求め、 ついで次式

X t / (M no - 1) → Y t (7) により最初の曲から現在曲までの平均演奏時間 Y t を求め、しかる後次式

 $Xt - Yt \cdot (Mno - TMno) \rightarrow Zt$  (8)

となる。更に、35分~37分のトラック数を求める。35分~40分の区間トラック数は134 7本であるから比例配分により

1347・(2/5) = 538本 となる。従って、6分から37分への総トラック 数Nは

N = 1 6 3 2 + 8 0 5 7 + 5 3 8 = 1 0 2 2 7 本 となる。

トラック数 N が求まれば、システムコントローラ6はピックアップ送り回路 8 に早送り指令を入力し、送りモータ (スレッドモータ) を駆動してピックアップを半径方向に早送りする (ステップ104)。

ピックアップが半径方向に移動してトラックを N本ジャンプすると、早送りを停止しトラッキングサーボを開始させ、その時入力されたサブコード情報を参照して曲頭が検出されているかチェックし、検出されていなければトラッキングアクチュエータTACにキックパルスを入力してサーチ を収束させる(ステップ105)。

すなわち、まず100トラック幅に相当すてACリクパルスをトラッキングアクチュンジャンプアクチュンジャンプアクガンスをトラックでは、サービを放った。では、サービをは、

#### (b)フォワード方向サ-チ (第5図参照)

フォワード方向サーチの場合には、以下の処理により目標曲TMnoの先頭位置の時間情報 Z tを推定する(ステップ106)。尚、以下においてAtはビーム現在位置の絶対時間情報、Stは現在曲の経過時間、Mnoは現在の曲番、Ttは C D のトータル演奏時間、E Mnoは最終曲番の番号である。まず、次式

番TMnoが指定された時、目標曲番の先頭位置における絶対時間情報 Z t を推定し、該絶対時間情報 Z t を推定し、該絶対時間情報 Z t と現在位置の絶対時間情報 A t を用いてテーブルより、現在位置から目標曲の先頭位置までのトラック数 N を計算し、該トラック数分早送 プラック教育を計算し、該人である。 との できる A M 容量を小さくできる スト上有利であり、しかもトラック数 N を複雑な 演算で求める 必要がなく、高性能のマイコンを使わなくても高速サーチが可能である。

## 4. 図面の簡単な説明

第1回は本発明に係わるCDプレーヤのブロック図、

第2 図は時間・トラック数テーブルの説明図、 第3 図は本発明のサーチ処理の流れ図、

第4回及び第5回はそれぞれバックサーチ、フォワードサーチの説明図、

第6図はトラック数算出説明図、

 $A t - S t \rightarrow X t$  (6)

により、現在曲 M no の先頭時間情報 X tを求め、 ついでな式

(Tt-Xt) / (E Mno+1-Mno) → Yt (9) により現在曲から最終曲までの平均演奏時間 Yt を求め、しかる後次式

Yt·(T M no − M no) + Xt → Zt (10) により目標曲 T M no の先頭位置の時間情報 Z t を 推定する。

第5図はバック方向サーチの説明図であり、現在曲 M no = 7、目標曲の曲番 T M no = 9の例である。

以上により、目標局の先頭時間情報 2 tが求まれば、バック方向サーチと同様にステップ 1 0 4 以降の処理を行う。

#### <発明の効果>

以上本発明によれば、絶対時間零から始まるC Dの全記録領域を複数の区域に分割し、各区域に 含まれるトラック数あるいは最初の区域からの累 積トラック数を示すテーブルを設け、目標曲の曲

第7図はキックパルスによるサーチ収束法説明 図である。

1・・コンパクトディスク

6 ・・システムコントローラ

6 b · ・時間・トラック数テーブル記憶用ROM

7・・トラッキングエラー信号発生部

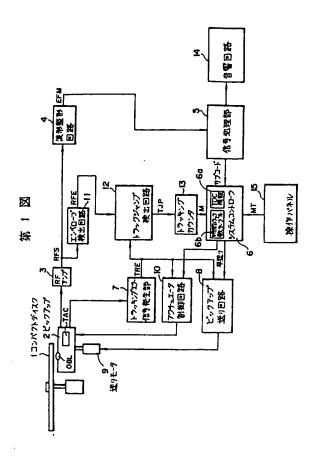
8・・ピックアップ送り回路

9・・送りモータ

特許出願人

代理人

アルパイン株式会社 弁理士 齋藤千幹



第 2 図

絶対時間	区間	1017-17
	トラック数	時間
0~5	2305	1.30
5~10	2041	1.47
10~15	1850	1.62
15~20	1706	1.76
20~25	1590	1.89
25~30	1495	2.01
30~35	1416	2.12
35~40	1347	2. 23
40~45	1288	2.33
45~50	1237	2.43
50~55	1190	2.52
55~60	1148	2.61
60~65	1112	2.70
65~70	1077	2.79
70~75	1047	2.87
75~	1018	2.95

